Изгнанник: Лезвие смерти

ЯДЫ

ЯД	ИСТОЧНИК	СИМПТОМЫ	ЛЕЧЕНИЕ	ТИП
Яды живых существ				
БОЛОТНЫЕ ГАЗЫ	Окружают болотного червя. В контакте с ними отравление происходит с вероятностью 1/50 каждые 10 секунд.	Сила, ловкость и максимальное значение здоровья уменьшаются на 10-15 очков. Каждый пирм персонаж может заболеть летаргией с вероятностью 1/20 и получить 1 очко повреждений.	Врачебное вмешательство, болотный эликсир.	Легкий
ВЕТЕР БОЛЕЗНИ	Окружает падших. В контакте с ними отравление происходит с вероятностью 1/50 каждые 10 секунд.	Каждый пирм персонаж теряет около 10 очков здоровья и может заболеть красной оспой с вероятностью 1/20.	Врачебное вмешательство, эликсир Ротра.	Средний
ЯД БОЛОТНОГО ЧЕРВЯКА	Яд болотного червяка. Каждый удар этого существа может отравить с вероятностью 1/10.	Сведенные челюсти, неспособность разговаривать.	Врачебное вмешательство, болотный эликсир.	Средний
ЗМЕИНЫЙ ЯД	Яд змеи. Каждый удар этого существа может отравить с вероятностью 1/10.	Каждые 2 пирма персонаж теряет около 15 очков здоровья	Врачебное вмешательство, эликсир скорпиона.	Средний
ЯД ПАУКА	Яд паука. Каждый удар этого существа может отравить с вероятностью 1/10.	Сила, ловкость и максимальное значение здоровья уменьшаются на 20-25 очков. Каждый пирм персонаж получает до 3 очков повреждений.	Врачебное вмешательство, эликсир паука.	Средний
ЯД СКОРПИОНА	Яд скорпиона. Каждый удар этого существа может отравить с вероятностью 1/10.	Сила, ловкость и максимальное значение здоровья уменьшаются примерно до 0. Каждый пирм персонаж можете умереть с вероятностью 1/20.	Эликсир скорпиона.	Сильный
ЖЕЛЧЬ ШИЗААРА	Желчь Шизаара. Каждый удар этого существа	Максимальное значение здоровья уменьшается на 10-15	Врачебное вмешательство.	Средний

	может отравить с вероятностью 1/10.	очков. Каждый пирм персонаж может заболеть могильной гнилью с вероятностью 1/10		
Растительные яды				
ЯДОВИТЫЙ ПЛЮЩ	Кусты плюща. Каждые 10 секунд путешествия через дикую местность (леса, луга) вероятность отравиться составляет 1/700.	Ловкость персонажа уменьшается на 5-7 очков.	Врачебное вмешательство.	Легкий
ЯДОВИТАЯ ИЗГОРОДЬ	Магические кусты, появившиеся в результате действия заклинания "Колючая изгородь". Вероятность отравиться - 1/10 при каждом проявлении эффекта заклинания.	Максимальное количество очков магии персонажа снижается до 0.	Врачебное вмешательство.	Средний
ЯДОВИТЫЕ ХАЛЛИС	Неверно приготовленные семена халлис. При употреблении можно отравиться с вероятностью 1/50.	Здоровье, ловкость и сила снижаются до 1-3 очков. Побочный эффект яда - головная боль.	Врачебное вмешательство.	Сильный
Яд в пище или воде				
ПИЩЕВОЙ ЯД	Может содержаться в любой пище. Вероятность отравиться во время еды составляет 1/50.	Тошнота; сила и ловкость снижаются на 10-15 очков. Невозможность употребления пищи или напитков.	Врачебное вмешательство. Без вмешательства проходит через 1 мирм.	Средний
ЯДОВИТАЯ ВОДА	Может содержаться в любом напитке. Вероятность отравиться при употреблении составляет 1/50.	Сила и максимальное значение здоровья снижаются на 30-35 очков. Невозможность употребления пищи или напитков.	Без вмешательства проходит через 1 мирм.	Сильный